

Pateta

Nº

1

Cr\$ 75

Cheguei!

Manaus, Santarém, Boa Vista, Altamira, Macapá, Porto Velho, Rio Branco, Jiparana, Vilhena (via aérea); COD. 50.40



Para pedir Chambinho, dê para a mamãe este coraçãozinho.

Chambinho é o queijinho da Chambourcy. Gostoso, rico em proteínas, cálcio e vitaminas e com a forma de um coração.

Mamãe que compra Chambinho declara o amor que tem pelos filhinhos.



**Chambinho da Chambourcy.
O queijinho do coração.**



Pateta

WALT DISNEY

em

AS GRANDES
PEGADAS DO
SUCESSO

EU SOU O PROF.
OSCAR TOLINO
E PASSEI A VIDA
EM BUSCA DA
CRIATURA CONHE-
CIDA COMO "PÊ-
GRANDE" MUITAS
VEZES CHEGUEI
PERTO, MAS ELE
SEMPRE CONSE-
GUIU FUGIR. ERA
EVIDENTE QUE EU

PRECISAVA DE UM
PERITO PRA ME
AJUDAR, MAS TAM-
BÉM NÃO CONSE-
GUI ENCONTRAR
NINGUÉM ASSIM
DESESPERADO, FUI
AO QUARTEL DA
**FORÇA DE BUSCA
DO PATETA**, E
AQUI ESTÁ MINHA
HISTÓRIA...



S79273-PTT1/1

QUARTEL MUNDIAL DA
FORÇA DE BUSCA DO PATETA
"VOCÊ PERDEU, NÓS ACHAMOS"



COM LICENÇA, EU QUERO
PASSAR PRA ENTRAR
NESSE ESCRITÓRIO!

ENTÃO
SOMOS
DOIS!





OH, COMO
ADIVINHOU?

LI TUDO NO
PRIMEIRO
QUADRINHO!

PODE ME AJU-
DAR A ACHAR O
PÉ-GRANDE?

É O MESMO
QUE PERGUNTAR
SE A GALINHA
BOTA OVOS, SE O
CÉU É AZUL OU SE O SOL
NASCE NO OCIDENTE!

O SOL
NASCE NO
ORIENTE!

ORIENTE OU
OCIDENTE, TAN-
TO FAZ! CLARO
QUE VOU AJU-
DAR VOCÊ!

LEGAL! COM
LICENÇA POR
UM MOMENTO!

XIMU! UUUU-AAAAI!

QUARTEL MUNDIAL DA
FORÇA DE BUSCA DO PATETA
"VOCÊ PERDEU, NOS ACHAMOS"

TIM-TAM,
UALA-UALA,
BIM-BAM!

PARA
SOLICITAR
MISTÉRIOS QUE
VOCÊ DESCONHECE,
A FORÇA DE BUSCA
DO PATETA EM
CENA APARECE!

ESSE É O XIMU, MEU
FIEL COMPANHEIRO! HÁ
ANOS QUE ELE É MEU GUIA!
FALEI PRA
ELE SUBIR!



NÃO DEVIA GRITAR ASSIM NA JANELA! É FEIO!

É UMA LÍNGUA ANTIGA CHAMADA "MUQUE MUQUE"!

AQUI ESTÁ XIMU! RAZZA MATAZZ! CLARO! MAS ANTES VOU TELEFONAR!

RAZZA MATAZZ!

CLARO! MAS ANTES VOU TELEFONAR!



INFORMAÇÕES! EM QUE POSSO AJUDÁ-LO?

QUERO SABER SE TEM UM ASSINANTE CHAMADO PÉ-GRANDE!

JÁ PROCUROU EM SUA LISTA?

EU TINHA UMA, MAS PERDI!

O NOME É PÉ-GRANDE?

ESCREVE COM UM "G" OU COM DOIS?

ISSO MESMO!

COM UM... CREIO EU!



SINTO MUITO, MAS NÃO TEMOS NENHUM ASSINANTE COM ESSE NOME!

OBRIGADO!

VOCÊ PEDIU INFORMAÇÕES?

CLARO, NUNCA SE SABE! NESTE SERVIÇO A GENTE APRENDE A NÃO DEIXAR NADA PRA TRÁS! ELE DEVE TER UM TELEFONE FORA DA LISTA!



PARECE QUE TEMOS QUE PROCURAR O CARA PELO PROCESSO DE ELIMINAÇÃO! NÓS SABEMOS QUE ELE NÃO ESTÁ AQUI, CERTO?

HUM... CERTO!

SE ELE NÃO ESTÁ AQUI, DEVE ESTAR LÁ FORA! VIU? JÁ ESTREITAMOS O LOCAL DA BUSCA!

"CONVENCENDO O PATETA DE QUE PODÍAMOS ESTREITAR MAIS AINDA O LOCAL DA BUSCA, SAÍMOS NA DIREÇÃO NOROESTE, ATÉ ONDE PÉ-GRANDE TINHA SIDO VISTO VÁRIAS VEZES! ARMAMOS O ACAMPAMENTO NUMA REGIÃO REMOTA! MINHA ARMA ERA A INTELIGÊNCIA... MAS O PATETA ESTAVA DESARMADO!"

PROFESSOR?

SIM, PATETA?

COMO É ESSE PÉ-GRANDE?

É GRANDE, PELUDO E TEM PÉS ENORMES!

PROFESSOR?

SIM, PATETA?

QUAL É O TAMANHO DELE?

DEVE PESAR ENTRE DUZENTOS E TREZENTOS QUILOS!

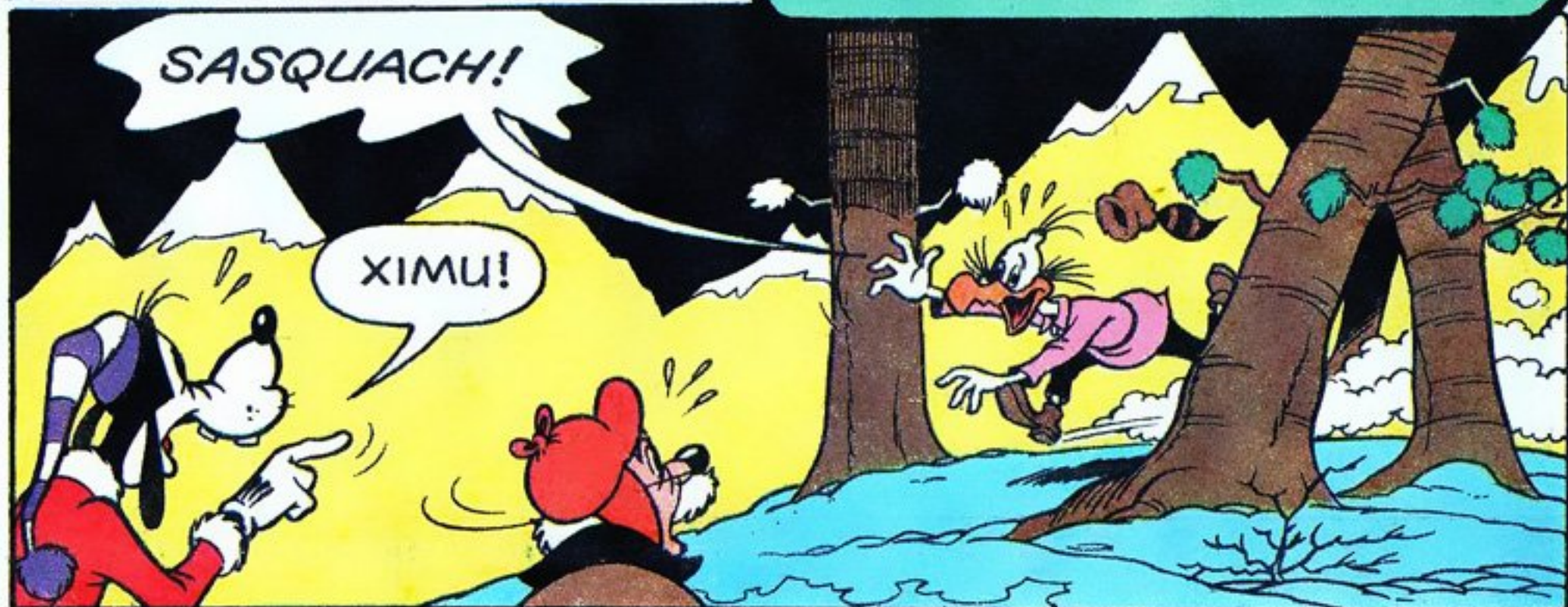
PROFESSOR?

SIM, PATETA?





É MELHOR VOLTAR PRO ACAMPAMENTO! SEM NOSSO GUIA, NÃO VAMOS CONSEGUIR NADA!



BABALU AI-AI!
BUGUI-UGUI!
CHA - CHA!

ELE QUER QUE A GENTE VÁ
COM ELE!

MAQUE
XINEL!

BIB-BOP-BUUU!

ESTÁ NA
CAVERNA!

SÓ ESPERO
QUE A GENTE
SAIBA O QUE
ESTÁ FAZENDO!

ZIP-DI-
DU-DA!

MINHA
NOSSA!

PÔXA! NEM
DÁ PRÁ
ACREDITAR!

?



PARECE QUE SUA BUSCA TERMINOU, PROFESSOR!

SAIA DA FRENTE, IDIOTA! TEM UM MONSTRO ATRÁS DE MIM!

POR QUE ESTÁ FUGINDO? VOCÊ PROCUROU O PÉ-GRANDE TODA SUA VIDA!

EU SÓ QUERIA VER A CRIATURA DE PERTO... E CONSEGUI!



EI! ONDE ESTÁ O XIMU?

ACHO QUE ELE NÃO PODE ESCAPAR!



COITADO...

NADA PODEMOS FAZER AGORA!

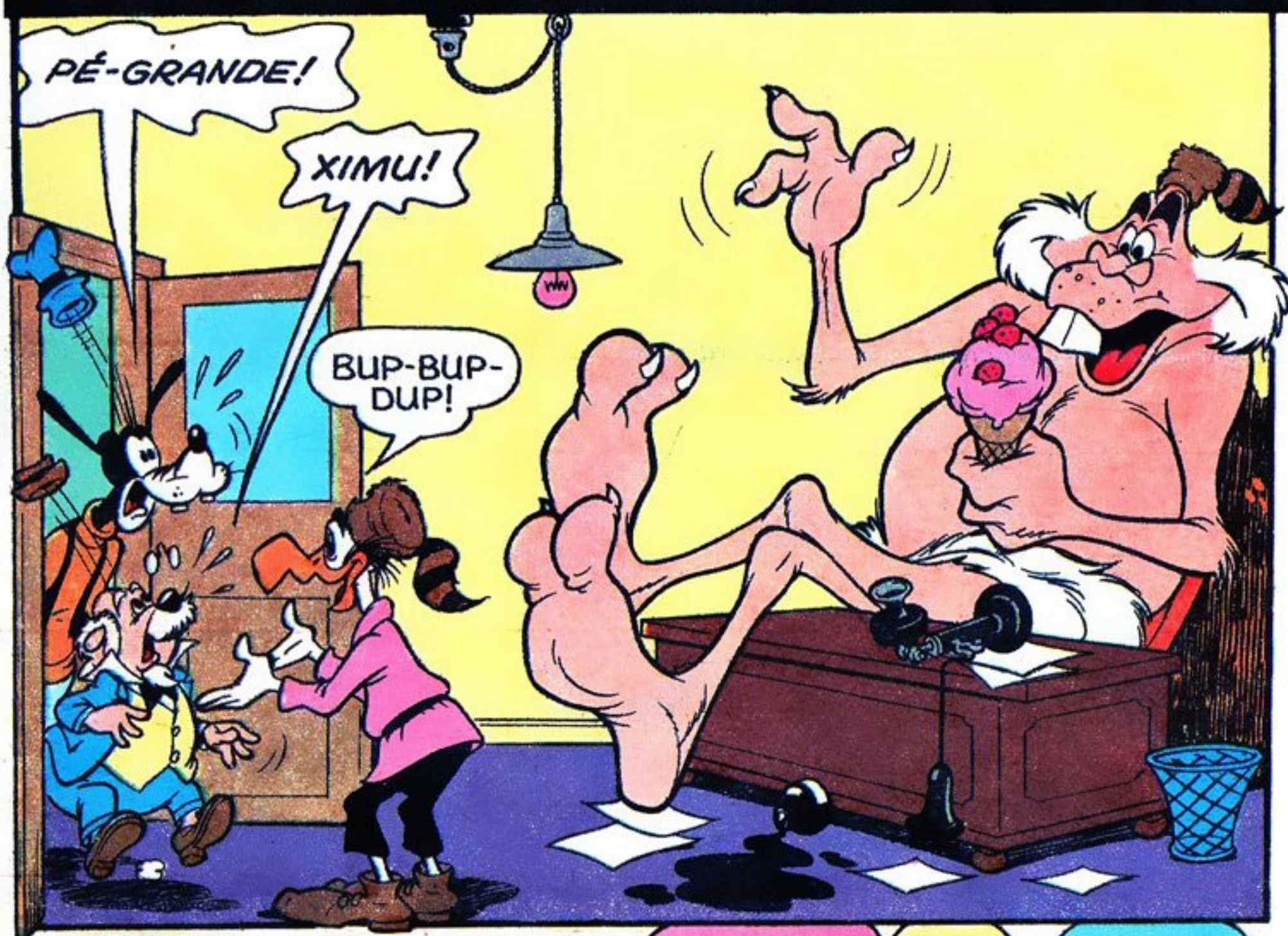
NÃO SE PREOCUPE COM ISSO! XIMU ENCARAVA ESSAS SITUAÇÕES COM NATURALIDADE... ELE SEMPRE DIZIA... "SCUBI-DABA-DU- UU-UA-UU-UA"!



MUITO BONITO! O QUE QUER DIZER?

NUNCA CONSEGUI SABER, MAS ELE DIZIA SEMPRE ISSO!

VAMOS PRA CASA, PROFESSOR!



QUI BSURDO! A EDITORA
ABRIL LANÇÔ UMA RIVIS-
TA DO CASCÃO! TINHA ERA
QUI FAZÊ UMA RIVISTA
CUMIGO!



ONDE JÁ SE VIU... UMA
REVISTA INTEIRA COM
O CHICO BENTO! TINHAM
QUE FAZER UMA REVISTA
COMIGO!



©1982 MAURICIO DE SOUSA PRODUÇÕES LTDA.

CASCÃO e CHICO BENTO

São duas novas revistas da Abril.

numa semana sai Cascão e na outra sai Chico Bento.

Alegria o mês inteiro.



QUINZENAL!



QUINZENAL!

Todas as 5^{as} feiras
uma nova edição
nas bancas!

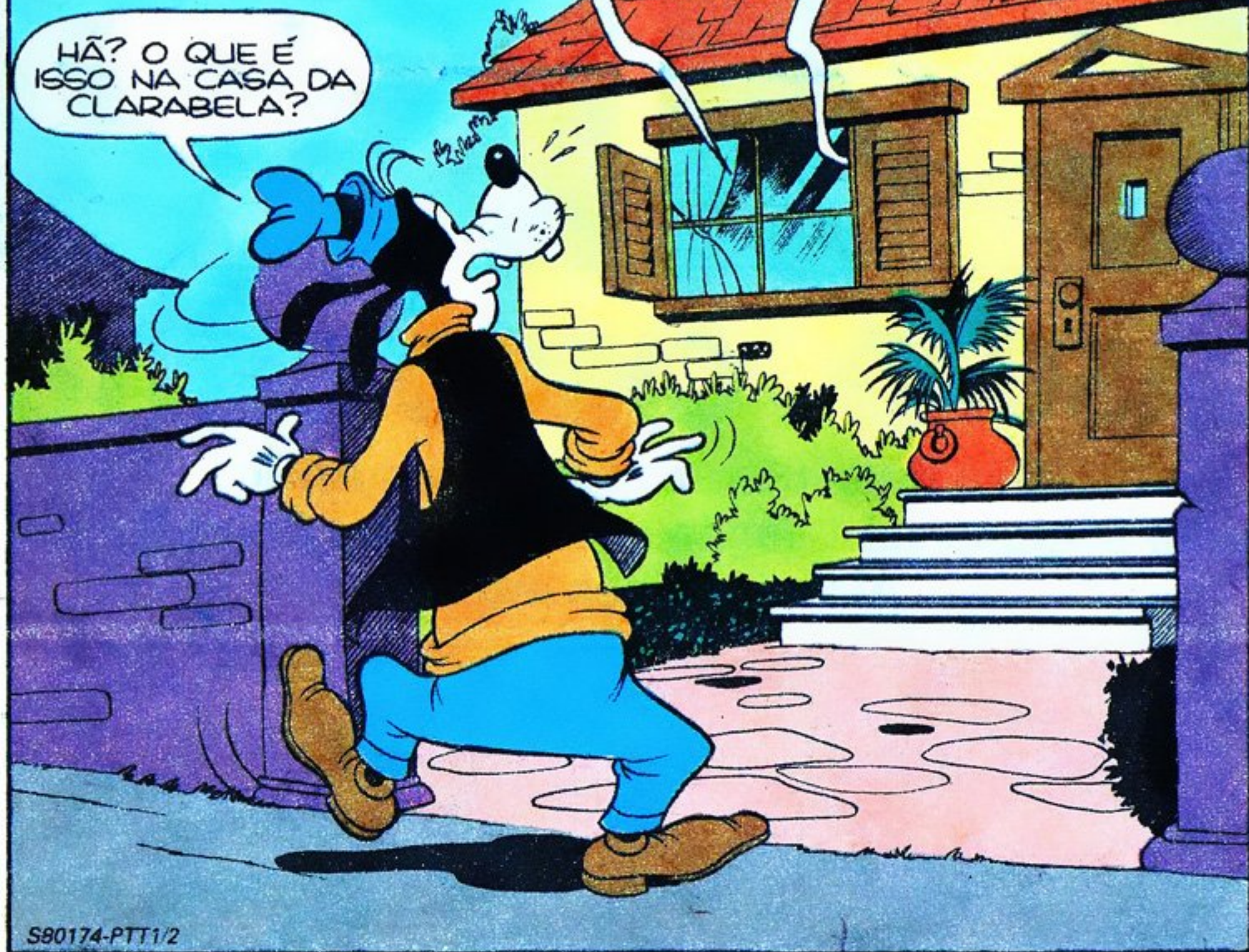
PATETA em PSICOLOGIA INFANTIL

WALT DISNEY

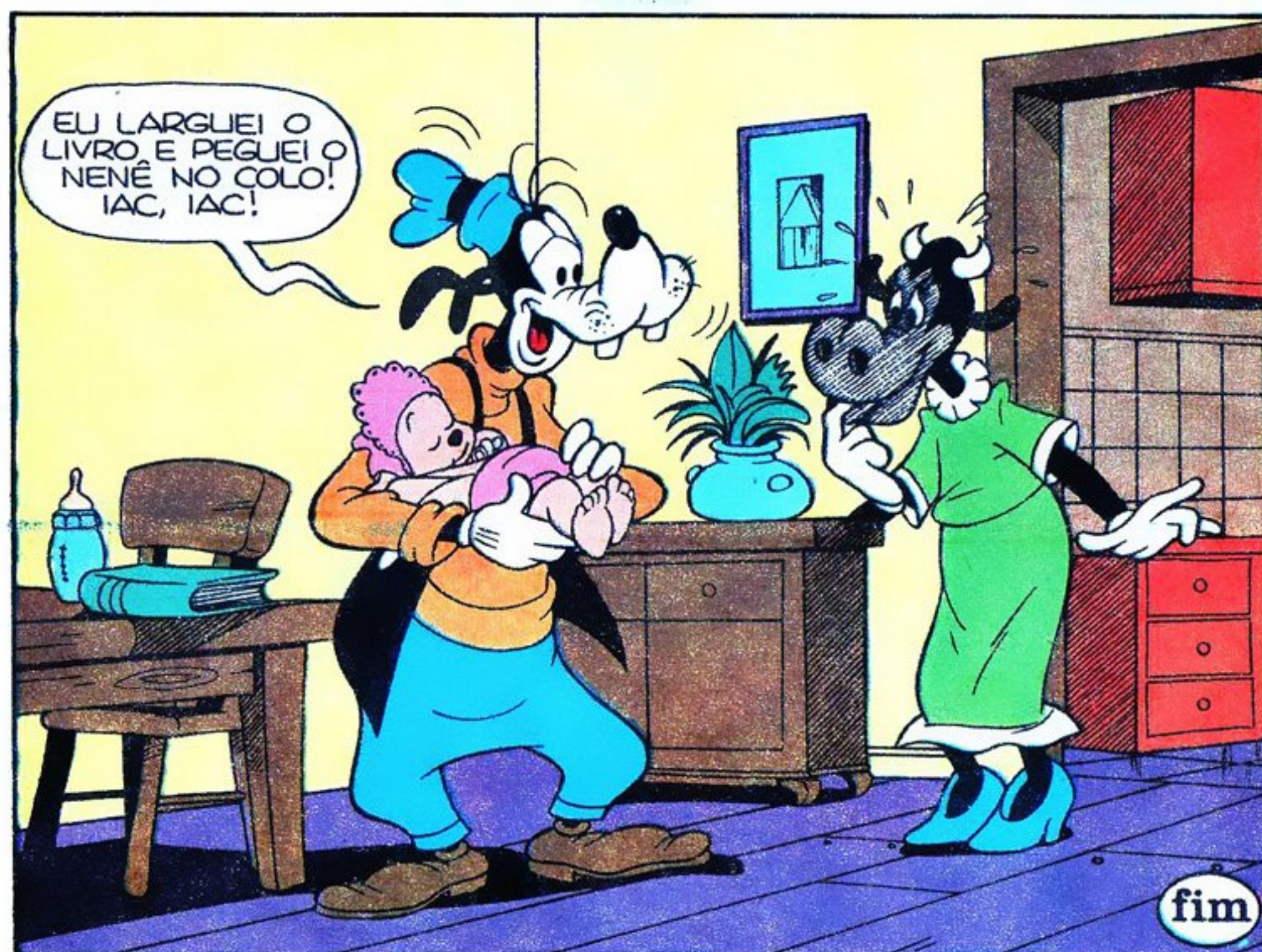
BUÁÁÁÁ!

VAMOS, NENÊ... NÃO CHORE! POR FAVOR, PARE DE CHORAR!

HÃ? O QUE É ISSO NA CASA DA CLARABELA?

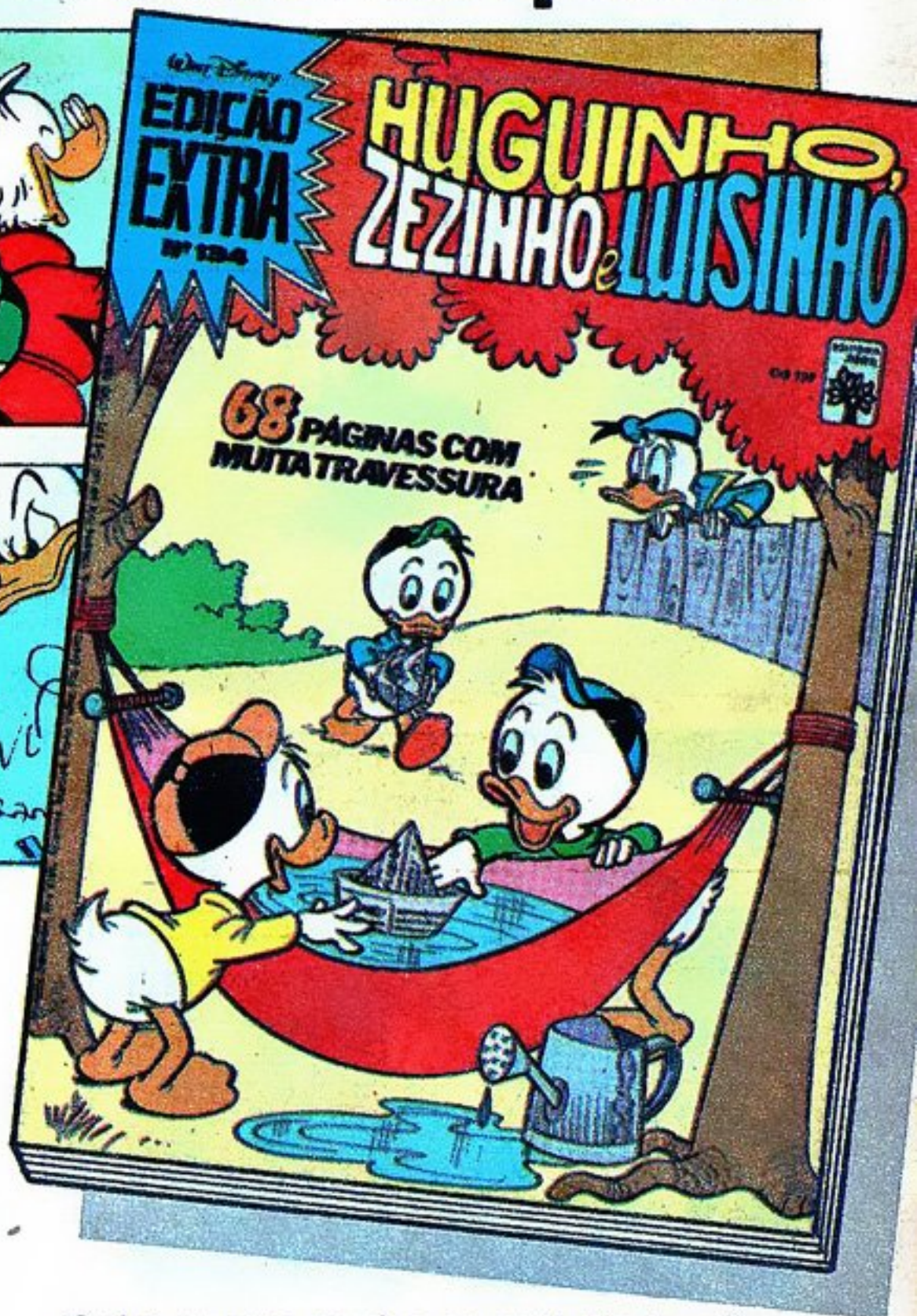
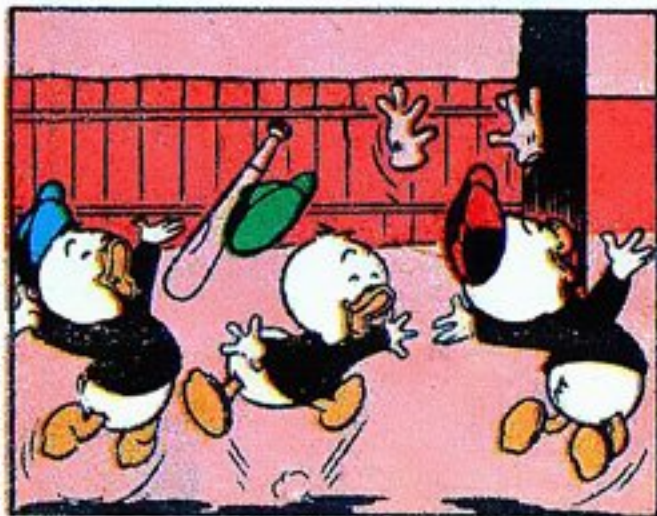






Esse trio não é de fritar bolinho!

Huguinho, Zezinho e Luisinho não param:



- Bolam um plano incrível para salvar o dinheiro do Tio Patinhas de um perigoso bando de ladrões;
- Quase enlouquecem o Donald num campeonato de pipas;
- E, quando se juntam ao Pardal, a bagunça fica maior ainda;
- Mas, no fim, quase levam a pior quando são forçados por Lalá, Lelé e Lili a brincar de fritar bolinhos.

Sabe quem ganha com tudo isso? Você, que vai ter muito o que curtir nessa edição sensacional.

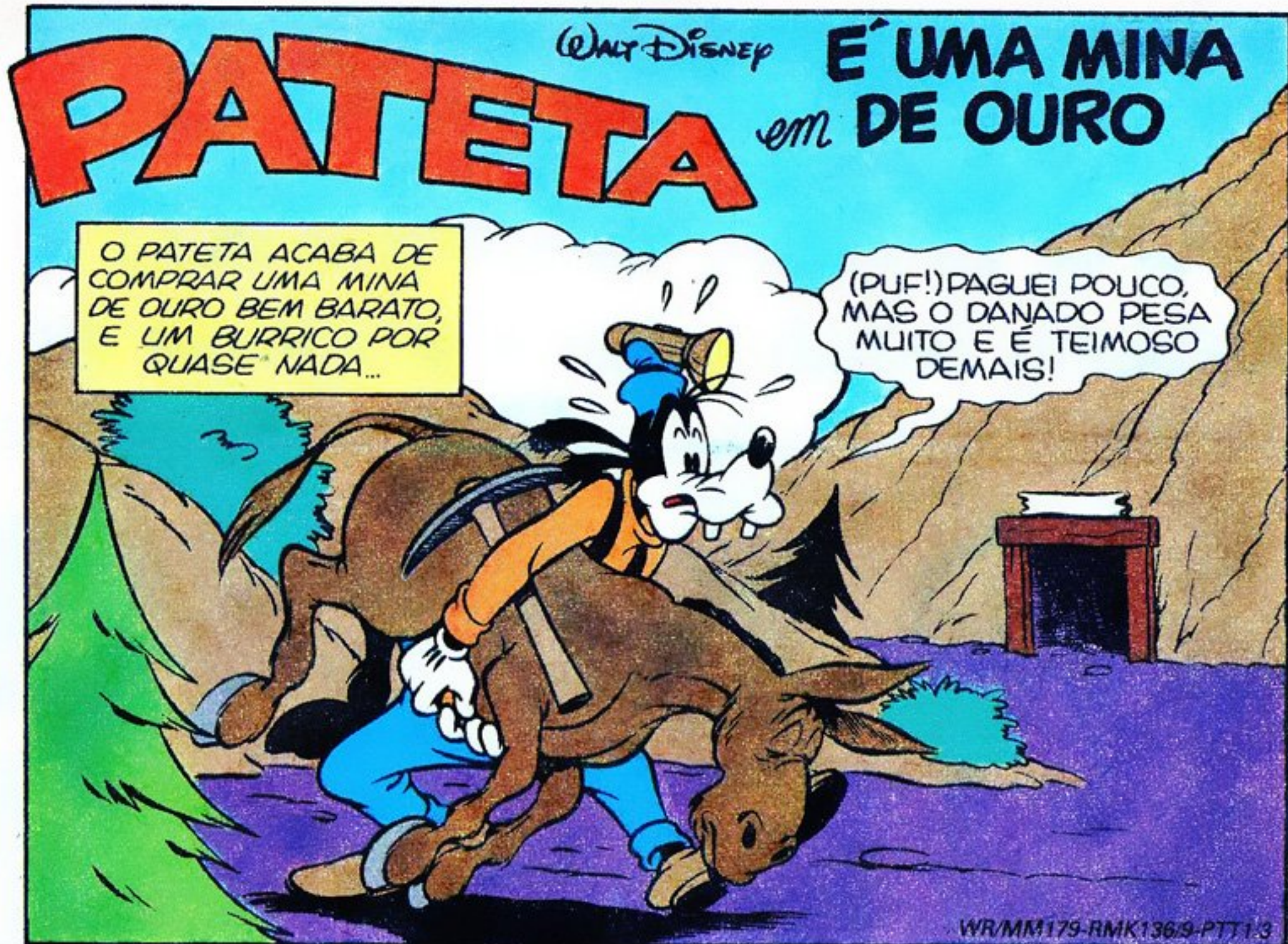
Vamos a ela!

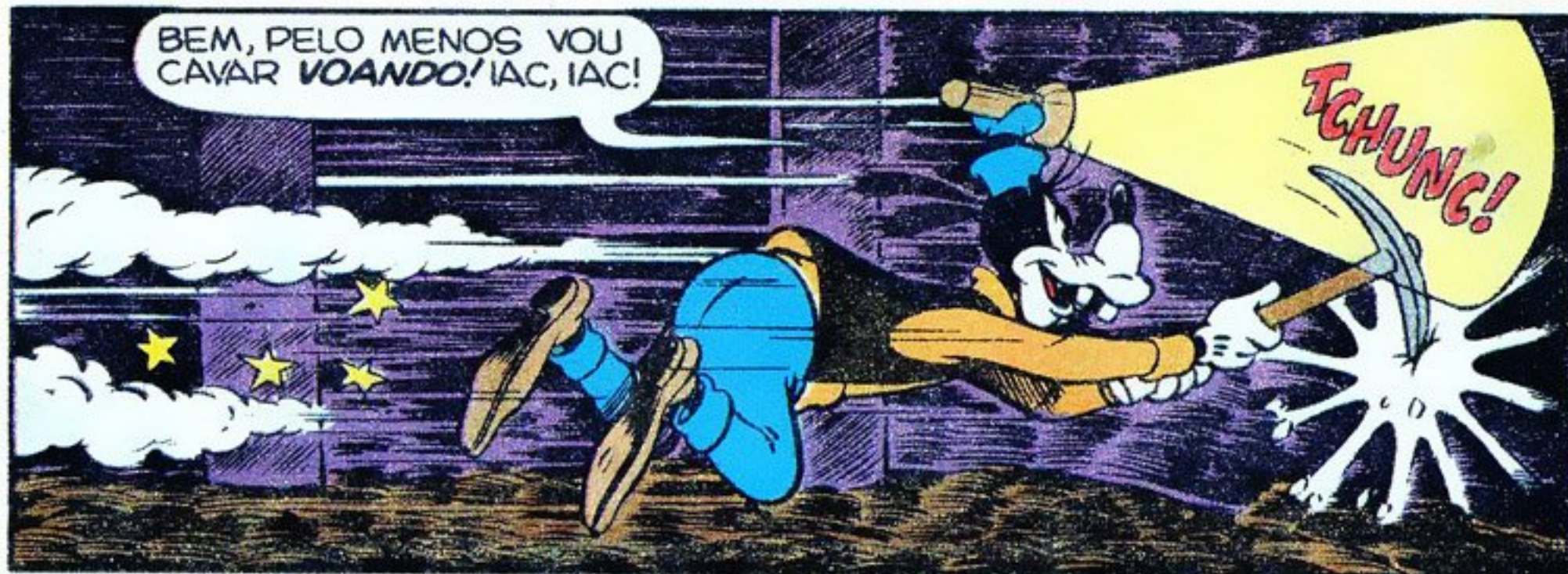
**EDIÇÃO
EXTRA**

**Huguinho, Zezinho
e Luisinho.**

Nas bancas.











A Turma do Lambe-Lambe saiu da TV
pra entrar na história!
Histórias em quadrinhos, claro!
Em todas as bancas!



O ATAQUE DO BANDIDO MORCEGO



E ASSIM, OS TRÊS AMIGOS SEGUEM
PELA ESTRADA ENLUIARADA...





Agora você vai entrar pra história da cidade mais engraçada do mundo: **PATÓPOLIS**

Você vai rir a valer com a história da cidade mais incrível que existe. Tem tanta loucura, tanta birutice, que tivemos de dividi-la em 5 episódios:

**1º episódio:
MICKEY de
setembro**



Pena Rubra, o viking, chega de navio à América pensando que era a China. É o começo da bagunça!

**2º episódio:
TIO PATINHAS
207**



Em 1789, **El Borron**, antepassado do Mancha, invade a Vila de Patópolis.

**3º episódio:
MICKEY
360**



Mickélio e Patético, bisavós do Mickey e do Pateta, entram pra história de Patópolis.

**4º episódio:
ALMANAQUE
DISNEY 136**



O **avô do Pardal** abala a cidade com suas invenções. Infelizmente, também havia o avô do Gavião.

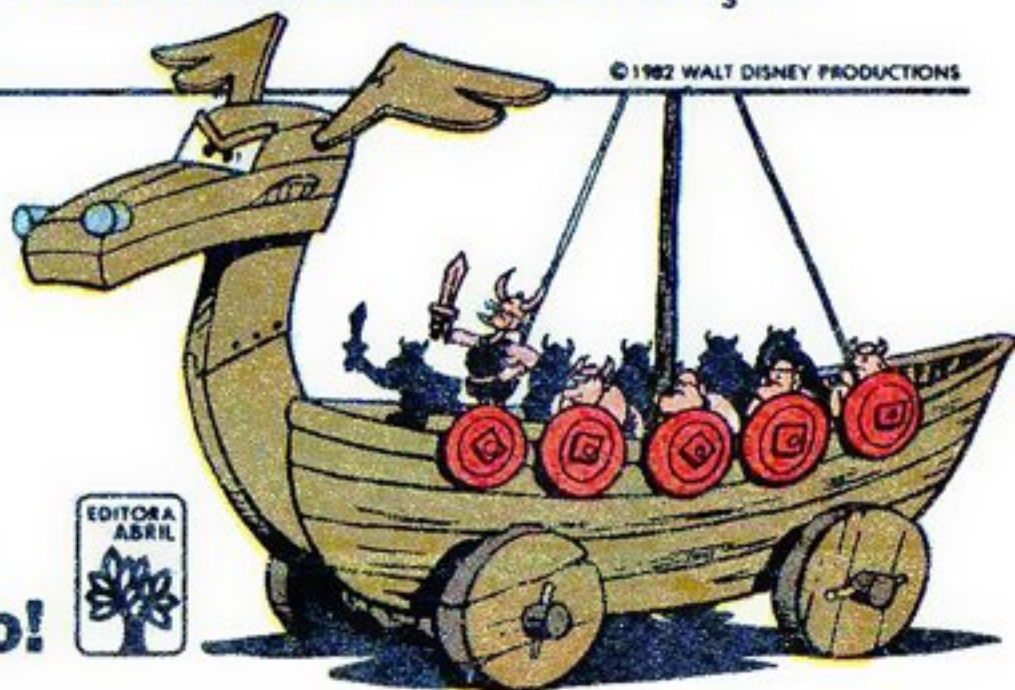
**5º episódio:
MICKEY
361**



Al Metralhone aterroriza Patópolis nos anos 30. Donald e Peninha eram duas crianças.

E veja que coisa curiosa: toda a **História de Patópolis** está ligada ao Jogo da Velha. Por que? Só lendo mesmo!

Entre pra valer na **HISTÓRIA DE PATÓPOLIS** a cidade mais biruta do mundo!



© 1982 WALT DISNEY PRODUCTIONS



MAS OS CAVALOS PARAM ASSUSTADOS...







E LOGO DEPOIS...

VEJA! TODO O GADO SEGUIU NA DIREÇÃO DO DESFILADEIRO DO CAIXÃO!



EI! UM FIO DE ARANHA BEM FORTE!



NÃO, PATETA! É UM FIO DE NÁILON BEM FINO! VOCÊ DEVE TER DADO SINAL DA NOSSA CHEGADA!



E MINUTOS DEPOIS...

PÔXA! É O MORCEGO!

E ESTÁ VOANDO SOBRE A GENTE!



VOCÊS NÃO VIRAM NADA... NÃO SABEM DE NADA... E VÃO VOLTAR SEM DIZER NADA!

ESSES OLHOS... S-SIM...

PÔXA!



NÃO TEM NADA AQUI, PATETA! VAMOS VOLTAR!



ACHO QUE O GADO DO HORÁCIO ESTÁ PERDIDO PRA SEMPRE!

CERTO!

AH, AH, AH!



MAS VAMOS LEVAR ESSE MORCEGO COM A GENTE, MICKEY!

EI!





PATETA

A HISTÓRIA DO DINHEIRO

TEMPO É DINHEIRO! NÓS SABEMOS O QUE É TEMPO, MAS O QUE É DINHEIRO?

O DINHEIRO FAZ O MUNDO GIRAR! ELE FALA MAIS ALTO QUE TUDO! É PRECISO DINHEIRO PRA SE FAZER DINHEIRO!

PENSEM... ONDE A GENTE ESTARIA SEM ELE?

MUSEU DO DINHEIRO DO PATETA

NÃO COLE NOTAS MENORES QUE Cr\$ 200

DINHEIRO VIVO

DINHEIRO PARADO

SEM DINHEIRO NÃO EXISTIRIAM CARTEIRAS E, SEM ELAS, A GENTE NÃO IA PODER GUARDAR OS CARTÕES DE CRÉDITO OU A CARTEIRA DE MOTORISTA!

NO ASILO DE MENDIGOS!

NA PRAIA!

NA CASA DE MINHA MÃE!

INFLAÇÃO

ANTES DO DINHEIRO, AS PESSOAS FAZIAM TROCAS! SE EU TIVESSE ALGO QUE VOCÊ QUISESSE, VOCÊ ME DAVA ALGO QUE ME SERVISSE EM TROCA!

SEM DINHEIRO NÃO EXISTIRIAM OS BANCOS!

NEM FILAS NO DIA DE PAGAMENTO!

O QUE TERIA ELE QUE EU PUDESSE QUERER?

OBJETOS DE TROCA PRÉ-HISTÓRICOS

CONCHAS

PAUS AGUÇADOS

CLAVA NODOSA

OSSOS DE FORMA CURIOSA

PEDRAS PONTUDAS

PELES

CARNE

QUER TROCAR ISTO POR SUA ARMA?

NÃO! MAS QUER ESTA PELE PELA MACHADINHA?

QUE TAL ESTA RODA POR ESSA CARNE?

QUE VOU FAZER COM ESSA RODA?

"ANTES DO DINHEIRO, UM VENDEADOR VIAJANTE TINHA DE LEVAR UMA CARROÇA PRA TRAZER O QUE OBTINHA NAS TROCAS!"

MAIS UM DIA, MAIS UMA CARROÇA!

VOCÊ PENSA QUE TENHO MADEIRA PRA QUEIMAR?

QUANDO TINHA SUA IDADE, EU JÁ SABIA O VALOR DE UM OSSO!

PAPAI, PODE ME DAR DUAS PEDRAS PRA EU IR AO CINEMA?

AS PEDRAS NÃO CRESCEM EM ÁRVORES, SABE?

"QUANDO O HOMEM FICOU MAIS SOFISTICADO, TAMBÉM OS OBJETOS DE TROCA SE SOFISTICARAM!"

CONCHAS DOURADAS

PEDRAS COM PONTAS PRATEADAS

PAUS AGUÇADOS COM CABO

PELES TRATADAS

CLAVAS COM PONTAS

PEDRAS EM QUADRINHOS

FILE

OSSOS TRABALHADOS

"FOI BOM O APARECIMENTO DO DINHEIRO! SENÃO JÁ IMAGINARAM COMO SERIA FAZER COMPRAS NO SUPERMERCADO?"

PEIXE E CARNE

FRUTAS E VERDURAS

PEIXE E CARNE

"OU UM INÍCIO DE JOGO COM ESCOLHA DE CARA OU COROA?"

"SERIA DUREZA PROS MENDIGOS E LADRÕES..."

PODE ME DAR UM PEDREGULHO PRO CAFEZINHO?

SINTO MUITO, SÓ TENHO PEDRAS GRANDES!

ISTO É UM ASSALTO!

ESTOU QUEBRADO!

"E PROS NAMORADOS TAMBÉM!"

DOU UMA CONCHA POR SEUS PENSAMENTOS, BELEZOCA!

ELE SÓ ESTÁ INTERESSADO NOS MEUS OSSOS E PEDRAS!



"OS JOGOS SERIAM UMA BAGUNÇA!"

APOSTEM, SENHORES!

RODE ISSO!



"A FALSIFICAÇÃO SERIA IMPOSSÍVEL!"



"OS PEDÁGIOS AUTOMÁTICOS NÃO FUNCIONARIAM TÃO BEM COMO HOJE..."



"E MUITO MENOS AS MÁQUINAS CAÇA-NÍQUEIS..."



"AOS POUCOS, AS PESSOAS FORAM SE CANSANDO DE CARREGAR PAUS, PEDRAS E CONCHAS!"



"UM DIA, UM CAPITALISTA PIONEIRO DA IDADE DA PEDRA, COM VISÕES DO FUTURO FINANCEIRO E CONHECIMENTO DA ECONOMIA DO MUNDO, BOLOU UM PLANO..."



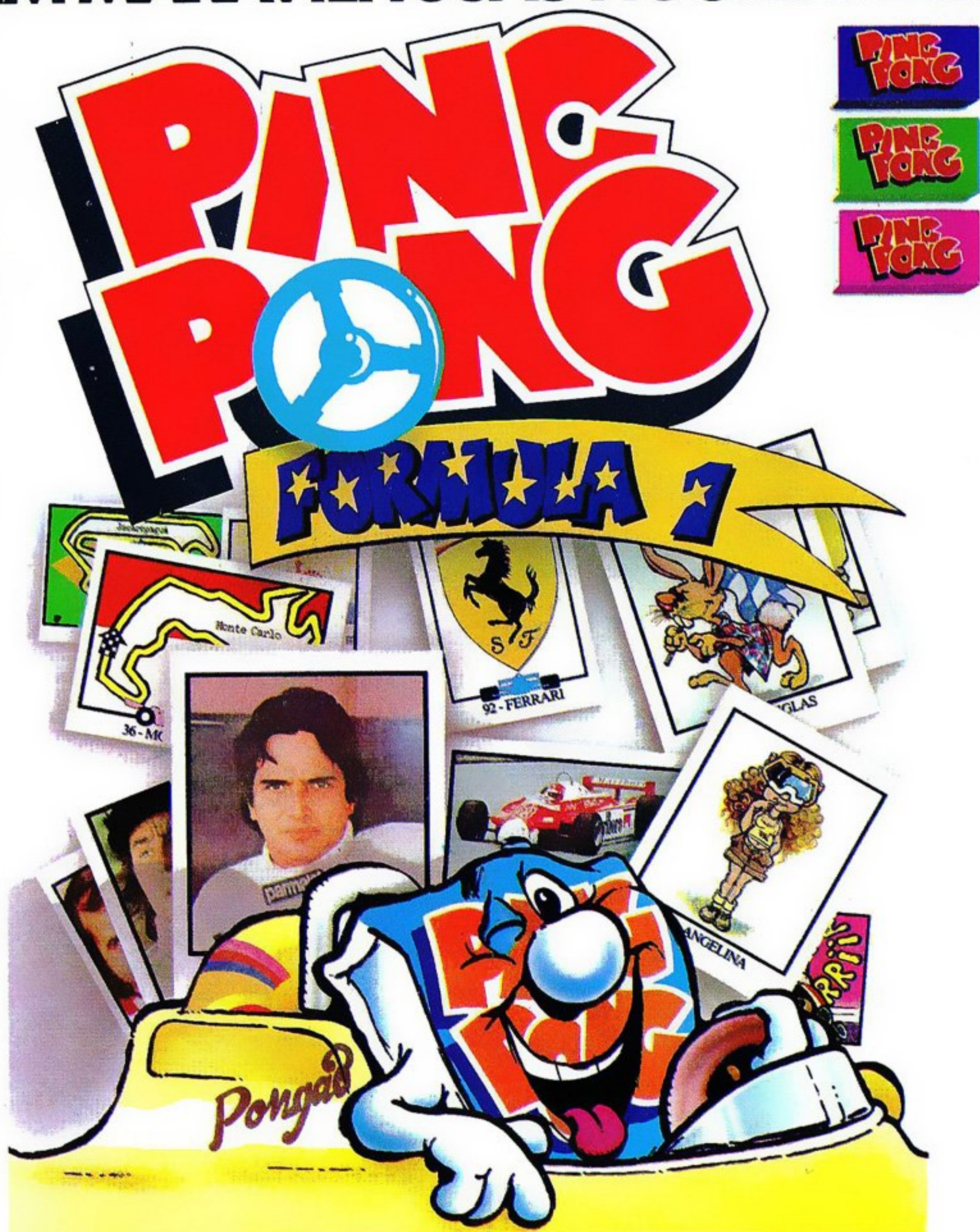


PATETA N.º 1 — 01/09/82 — Revista Quinzenal da EDITORA ABRIL LTDA.

REDACÇÃO: R. Bela Cintra, 299, fone: (011) 257-0999. Administração: R. do Curtume, 738, fone: (011) 864-9888. Caixa Postal 2372. Telex: (011) 22094. End. telegr.: EDITA BRIL, São Paulo. Editor e Diretor: Victor Civita. Diretores: Roberto Civita, Edgard de Sílvia Faria, Thomaz Souto Corrêa, Angelo Rossi, José A.P. Moreira, Roger Karman. Diretor de Divisão de Publicações Infanto-Juvenis: Carlos Ziegelmeyer. Diretor Editorial: Waldyr Igayara de Souza. Diretor de Redação: Eduardo Octaviano. Coordenador: Cláudio Antônio Batista Marra. Assistentes: Evelyn Heine, Maria Suzete Casellato, Monica Beatriz Hagstrom. Diretor de Arte: Izomar C. Guilherme. Chefe de Arte: Ovído Codecco. Produção: Danilo Borges. Diretor de Publicidade e Projetos Especiais: Efraim C. Kapulski. Gerente de Publicidade: Gilmar P. Caldeira. Publicidade: Re-kumoto. Preço do exemplar avulso: o constante na capa. Ninguém está credenciado a angariar assinaturas. Se for procurado por alguém, denuncie-o às autoridades locais. Números atrasados: ao preço de última edição em banca, por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor Abril de sua cidade. Em São Paulo, os endereços são: Av. Industrial, 117 - Santo André; R. Olapoque, 91/99 - Brás; R. Clodomiro Amazonas, 889 - Itaim - Bibi; R. João Pereira, 197 - Lapa; R. Antônio de Barros, 841 - Penha; R. Do Botafogo, R. Dr. Borman, 31 - Niterói. Pedidos pelo Correo: Caixa Postal 60171, São Paulo. Temos em estoque somente seis últimas edições. Não envie pagamento antecipado. O atendimento será feito pelo Reembolso Postal e o pagamento, incluindo-se as despesas postais, deverá ser efetuado ao retirar a encomenda na agência do Correo. No Exterior: Portugal: Distribuidora Jardim de Publicações Lda., R. Rodrigues Sampaio, 52, 1.º andar - 1100 - Lisboa. Impressa e distribuída no país pela ABRIL S.A. Cultural e Industrial, Av. Otaviano A. de Lima, 4400, São Paulo. Todos os direitos reservados. Publicação especialmente autorizada por Walt Disney Productions.

Um mundo de emoções em 180 figurinhas. Com grandes pilotos, incríveis circuitos, famosas equipes, lindas garotas, divertidas mascotes e engraçados personagens, para você fazer a sua própria coleção.

TODAS EMOCÕES DA FÓRMULA 1 EM MARAVILHOSAS FIGURINHAS.



OLHA AÍ TURMA. CHEGOU O AQUAMÓVEL, O PRIMEIRO CARRO MOVIDO A ÁGUA.



Este é o carro que o papai sempre sonhou: Aquamóvel. O primeiro carro movido a água. Só que esta máquina incrível foi feita para você.

Coloque as pilhas, abasteça o carro e ele sai correndo. Só para quando a água acabar. Aí você troca a água de um tanque para outro



e a brincadeira continua. O Aquamóvel tem luz pisca-pisca, sirene e sistema bate-volta.

São três modelos sensacionais: Ambulância, Bombeiro e Polícia.

Peça o Aquamóvel para seu pai.

Mas não facilite. Ele é bem capaz de querer trocar de carro com você.

